**Тема №1. Типы данных, переменные, зоны видимости.**

Первая тема посвящена типам данных в JS и концепциям, связанных с ними.

Что нужно знать:

* Типы данных в JS, не путаться в них, отличать ссылочные типы от типов, передаваемых по значению.
* Особенности работы оператора *typeof*, какие значения он может возвращать и при каких условиях.
* Отличия *var*, *let* и *const*. Понимать, что такое всплытие переменных и их зоны видимости. Знать, что такое *Death* *Zone* для переменных в ES6.
* Что почитать:
* [https://google.ru](https://google.ru/)
* [https://learn.javascript.ru](https://learn.javascript.ru/), пункты 2.4 и 2.5 (дополнительно пункт 5)
* Книга “You don’t know JS. Типы и грамматические конструкции”, К. Симпсон. Глава 2, стр. 17-29. (pdf лежит в Dropbox/QPD/Книги/JavaScript)
* Книга “You don’t know JS. ES6 & не только”, К. Симпсон. Глава 2, стр. 24-34. (pdf лежит в Dropbox/QPD/Книги/JS, React)
* Задания для темы:
* Реализовать функцию *sortedUniq* из библиотеки lodash*.*
* Реализовать функцию *isEqual* из библиотеки *lodash*.
* Реализовать функцию *difference* из библиотеки *lodash*.